数组是引用类型, 它的元素相当于类的成员变量, 因此数组对象一经创建,其中的每个元素也被按照成员变量同样的方式被隐式初始化.

数组动态初始化: 数组定义/创建对象 以及为数组元素赋值等操作分开进行.

数组静态初始化: 在定义数组的同时就为数组元素分配空间并赋值.

多维数组: 声明和初始化应按从高维道低维的顺序进行.

数组拷贝: System.arraycopy(原数组, 开始脚标, 目标数组, 开始存储脚标, 拷贝个数);

数组排序: java.util.Arrays提供了多种数组排序功能.

e.g.

int[] i1 = {3, 2, 1, 5, 4, 6, 7, 8, 9, 10};

Arrays.sort(i1);

虚方法调用:

Person e = new Student();

e.getName();

对象造型:

引用类型数据值之间的强制类型转换称为造型.

instanceof运算符:

if(对象 instanceof 类){ }

协变返回类型:

重写方法时修改其返回值的类型, 但必须是重写前方法返回值类型的子类或实现类类型.

static初始化块: 仅在其所属的类被载入时执行一次,通常用于初始化类的static属性.

非static初始化块: 在创建对象时自动调用.

静态导入: 用于在一个类中导入其他类或接口中的static成员.